

報道関係者各位 プレスリリース資料

> 2008 年 2 月 6 日 株式会社ビービーエムエフ

KDDI 『女神転生』用 EZ アプリ(BREW(R)) 『デビルサマナー ソウルハッカーズ Intruder』 配信開始のご案内



株式会社ビービーエムエフは 2 月 7 日(木)より、KDDI 株式会社の「EZweb」向けゲームサイト『女神転生』におきまして、『デビルサマナー ソウルハッカーズ Intruder』を配信致します。

「デビルサマナー ソウルハッカーズ」 がシステムを一新してアプリで登場!

「デビルサマナー ソウルハッカーズ」は 1997年にセガサターン用 ソフトとして発売された RPG です (1999年にはプレイステーション版 が発売)。

アトラスの看板タイトル「メガテン」シリーズ中の一作であり、つくりこまれたシステムと初心者向けの難易度設定が好評を博し、新規のファンを開拓することに成功。「メガテン」の名を多くの人に知らしめると共に、「デビルサマナー」シリーズとして独立した地位を確立した作品になります。



本アプリはそんな「ソウルハッカーズ」の後日談を、オリジナルストーリーで描いた作品です。ゲームシステムは、RPGであった原作から、シミュレーションRPGへと大き〈一新。原作経験者でも、全〈新しい感覚で楽しめる一作となっています。

2 つのパートを繰り返しながら、進行するゲームシステム

本作は「アドベンチャーパート」と「戦闘パート」、2つのパートを繰り返しながら、チャプター (章)を進行していきます。

「アドベンチャーパート」では、原作でお馴染みのキャラクターたちが、ときには可笑しく、ときには真剣に掛け合いながら、物語を進めていきます。また会話中には選択肢が現れることもあり、選んだ結果によっては、以後の展開が変化することもあります。

「アドベンチャーパート」中、戦闘イベントが発生すると「戦闘パート」へと移行。ネット上にはびこる悪魔たちを、電子化した仲魔(仲間の悪魔)を使って倒していきます。「戦闘パート」をクリアすれば、引き続き「アドベンチャーパート」が進行します。



シミュレーションRPGへと生まれ変わったバトルシステム

「戦闘パート」はターン制で、「主人公側のターンが終了すると敵側のターンにチェンジ」というように、交互に行動しながら進行します。パートごとに勝利条件が設定されており、それを満たせばバトルクリア。味方のユニットが全滅してしまうとゲームオーバーになります。

シンプルにして奥の深いユニット操作

戦闘中、ユニットができる行動は「移動」と「攻撃」の2種類です。

「移動」は「魔電力」を消費して行います。「魔電力」とはユニットごとに設定されている機動力のようなもので、「魔電力」の数値分ユニットを動かすことができます。自分のターン開始時に、消費した「魔電力」は回復しますが、回復量には限度があるので、次のターンのことも考慮しながらユニットを移動させないと、「魔電力」が足りずに困ることもあるでしょう。

敵に隣接すると「攻撃」が行えます。攻撃はルーレットによって行われ「物理攻撃」「魔法攻撃」「MISS」の3つの中から1つが決定されます(また、物語が進行すると、これに「攻撃力」の数値を決定するルーレットも追加されます)。悪魔によって得意とする攻撃が違うので、効果的な攻撃が決まるかどうか、ルーレットが止まるまでわからない、緊張感ある戦いが楽しめます。



攻撃方法はルーレットによって決まります。ステータスだけに依存するのではない、ランダム要素を取り入れた戦闘が、緊張感をより高めます。

支配したマスの数によって変わる攻撃力

戦闘の舞台となるフィールドはマスによって区切られ、その上を移動すると、マスを自分の支 配下にできます。支配率が上がると、攻撃力がアップ。逆に敵によるマスの支配率が上がると 攻撃力がダウンしてしまいます。

敵ユニットを倒すことでも、その四方を自分の支配下にすることが可能。一度支配されたマス は、その上を通っても自分の支配下にすることはできませんが、この方法でならマスの塗り替え が可能です。

また、フィールドには「回復マス」があり、この上にいると自分のターンになったとき、HPが回 復します。唯一の回復手段なので、このマスの確保は重要といえます。

フィールドの支配状況は、勝敗に大きく影響を与えます。それらを考えて、ユニットを操作して いくことが、ゲーム攻略のコツになります。



フィールドを移動するごとに変化する支配率。敵に 攻撃を仕掛けるときは、事前に支配率を上げてお いたほうが効率的です。

(色が変わっている場所が支配されたマス。黄色い 所が「回復マス」です)

ゲーム画面と説明



チャプターの間に入るメインメニュー 画面。データのセーブや、所持悪魔 │ 裂!魔法の種類は、ユニットごとに │ ユニットの詳細を見ることができま す。



「コロポックル」の魔法攻撃が炸 異なります。



「スプーキーズ」の他、原作に登場し た「ヴィクトル」も登場。アドバイスな どで、主人公の手助けをしてくれま

| アプリ名称 | デビルサマナー ソウルハッカーズ Intruder |
|---------|-------------------------------------|
| 配信開始日 | 2008年2月7日 |
| 対応機種 | au WIN 端末(一部端末を除く) |
| 情報料 | 従量課金:1 ダウンロード 525 円(税込) |
| コピーライト | ©ATLUS ©Bbmf |
| サイト名称 | 女神転生 |
| アクセス方法 | au one トップ カテゴリ検索 ゲーム ロールプレイング 女神転生 |
| ページ URL | http://www.i-atlus.com/qr/ |
| QR ⊐− ⊧ | 回然(回 %%/按约 回 坐例) |
| | 女神転生 TOP ページ |

BREW(R)および BREW(R)に関連する商標は、Qualcomm 社の商標または登録商標です。 au、EZweb 及び EZ アプリは、KDDI 株式会社の登録商標です。 QR コード®は、株式会社デンソーウェーブの登録商標です。

ビービーエムエフの会社情報、ゲームコンテンツ情報、コミックコンテンツ情報は、下記ホームページをご覧ください。

URL: http://www.bbmf.co.jp/

<本件資料に関するお問い合わせ先>

〒 108-0073 東京都港区三田 3-12-16 山光ビル 6 階

株式会社ビービーエムエフ

TEL: (03) 5441 7151 / FAX: (03) 5441 7981

高橋(takahashi@bbmf.co.jp) / 箭内(yanai@bbmf.co.jp)